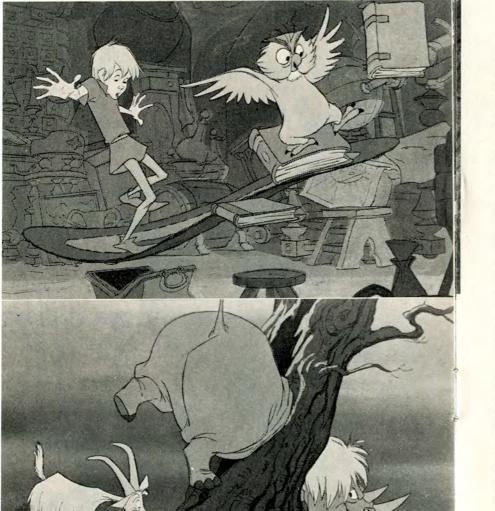
WALT DISNEY'S
HIDTIL STØRSTE OG BEDSTE FARVETEGNEFILM

DA KONGEN VAR KNÆGT

a Sword & Stone

FESTLIGT – FORNØJELIGT OG HELT UIMODSTÅELIGT



GLORIA-FILM A/S

præsenterer

Walt Disney's

»Da Kongen var Knægt«

(The sword in the stone«)

En farvetegnefilm i technicolor

indtalt på dansk af:

Madam Mim Marguerite Viby
Uglen Ove Sprogøe
Sir Hector Karl Stegger
Sir Hector's søn Morten Grunwald
Sir Pelinore Christian Arhoff
Kokkepigen Jessie Rindom
Arthur Ole Agersnap
Merlin Helge Kjærulff-Schmidt
Sang Poul Bundgaard
Tale Poul Reichhardt

Instruktion: Wolfgang Reitherman - Manuskript: Bill Peet efter en roman af T. H. White - Musik: George Bruns - Sange: Richard M. Sherman og Robert B. Sherman - Dansk bearbejdelse: Nic. Lichtenberg, A/S Nordisk Kortfilm

© Walt Disney Productions 1964



Da Uther Pendragon, Englands konge, dør uden arving til tronen, står England uden konge.

Samtidig sker der et mirakel på en af Londons kirkegårde — et sværd der gennemborer en ambolt og derefter er trængt dybt ned i en stor sten. Under sværdfæstet står der med guldbogstaver skrevet: »Den der trækker dette sværd ud af denne sten og ambolt, er retmæssig konge over hele England«. Mange prøver at rokke sværdet, men uden resultat, og med tiden gror der ukrudt op om sværdet, og miraklet går i glemmebogen.

I en lille stråtækt hytte dybt inde i den mørke skov bor troldmanden Merlin sammen med sin ven, den pertentlige ugle Archimedes. Man venter en gæst til the, men skønt Merlin er i stand til at se ind i fremtiden, føler han sig dog i tvivl om gæstens virkelige identitet. Han ved blot, at det er en lille dreng, der er bestemt for noget stort.

I en anden del af skoven er en 12-årig dreng, der går under navnet Wart, på jagt sammen med sin plejebroder, Kay. Denne får i en lysning øje på et dyr, men skyder forkert med sin bue. Wart styrter ind i skoven for at finde

den vildfarne pil. Da han vil klatre op i et træ, glider han og braser gennem taget lige ned i Merlin's hytte.

Wart bliver yderst overrasket, da han får at vide, at hans besøg er ventet, men Merlin forklarer drengen, at han er en troldmand med overnaturlige evner. Mens man drikker the, fortæller Wart ivrigt, at han skal oplæres til at være sin brors væbner. Dette finder Merlin rent spild af tid og tilbyder at give Wart en bedre uddannelse.

I sit gamle slot bebrejder Sir Hector sin rigtige søn, Kay, at han har ladet Wart gå ind i skoven alene. Men da Wart indfinder sig sammen med Merlin og Archimedes, lader Sir Hector sin vrede gå ud over Wart.

Merlin er rasende, men beslutter at holde ud. Han befinder sig derfor stadig på slottet, da Sir Pelinore ankommer med store nyheder fra London. Der skal afholdes en turnering nytårsdag. Enhver ridder i England skal deltage. Vinderen af turneringen får kongetitler.

Sir Hector er henrykt. Han føler sig overbevist om, at Kay kan vinde, blot han rigtig går i træning. Han vil lade Kay slå til ridder til jul og der-



Efter mange eventyrlige oplevelser, deriblandt en fantastisk duel mellem Merlin og heksen Madame Mim, oprinder endelig den dag, da den store turnering skal finde sted. Wart opdager, at han har glemt Kay's sværd på kroen. Han skynder sig tilbage, men kroen er lukket og låset. Til sin glæde får Wart øje på et sværd på en nærliggende kirkegård. Han får det med lethed løs fra den sten, som det sidder fast i, og skynder sig tilbage til turneringen med det. Sir Hector nægter at tro på Wart's beretning om mirakelsværdet. Sammen med en stor skare riddere og borgere begiver Wart sig tilbage til kirkegården, hvor Sir Hector igen anbringer sværdet i stenen.

Alle ridderne prøver nu at trække sværdet ud af stenen, men ingen formår at rokke det. Til slut giver man modvilligt Wart lov til at prøve. Og nu sker vidunderet. Sværdet løsner sig let fra stenen, og Wart proklameres derefter til konge over England.

Da Merlin får at vide, hvad der er sket, udbryder han: »Jeg burde have vidst, hvem vor the-gæst var den dag. Kong Arthur!«





